

Регламент
проведения Соревнований
по Диск-гольфу
перевод официального регламента PDGA



Российская Диск Гольф Ассоциация

RDGA.RU

С официальными изменениями 2022 года

Оглавление

Вступление.....	5
Дух Игры	6
Кодекс Диск-Гольфиста	7
1. Общие Положения Турниров.....	8
1.01 Допуск Игроков.....	8
1.02 Регистрация на Турнир.....	9
1.03 Отказ от Участия и Возврат Взносов.....	18
1.04 Очная Регистрация.....	23
1.05 Тренировочные Раунды, Начало Игры и Опаздывающие Игроки.....	23
1.06 Группировка и Деление	27
1.07 Приостановка Игры	31
1.08 Сокращение Числа Играющих (Группы Финалистов)	35
1.09 Тай-брейки (Решение Спорных Ситуаций При Ничье)	37
1.10 Распределение Призов	41

1.11 Судьи.....	44
1.12 Судьи Турнира.....	45
1.13 Безопасность Детей.....	47
1.14 Лиги.....	50
2. Квалификация по Дивизионам	53
2.01 Общие Положения	53
2.02 Исключения.....	57
2.03 Переклассификация Профессионал/Любитель	58
2.04 Профессионалы, Играющие в Любительском Дивизионе и Наоборот.....	59
2.05 Истинно Любительский.....	60
3. Кодекс Поведения Игроков.....	62
3.01 Общие Положения	62
3.02 Темп Игры.....	63
3.03 Неподобающее Поведение Игроков	64
3.04 Дресс-Код.....	71
3.05 Транспортные Средства, Кэдди и Составы Групп ..	74

3.06	Взаимодействие Игроков со СМИ и Спонсорами. .	76
3.07	Политика Участия Поставщиков	77
3.08	Права и Обязанности Директора Турнира.....	77

Вступление

В настоящем регламенте проведения соревнований по диск-гольфу изложены процедуры и принципы проведения турниров по диск-гольфу. Данный регламент необходимо использовать вместе с Официальными Правилами Диск-Гольфа (Правила Игры) и документом [Стандарты Турниров](#) по диск-гольфу. Эти процедуры и инструкции являются обязательными для всех соревнований, проводимых под эгидой Профессиональной Диск-Гольф Ассоциации (ПДГА), за исключением заранее оговорённых частных случаев. Если Директор Турнира (ДТ) обнаруживает, что какое-то из положений выполнить невозможно, он может обратиться с просьбой об отклонении от правил к Директору по Поддержке Турниров ПДГА (PDGA Director of Event Support) по эл. почте eventsupport@pdga.com.

Дух Игры

Соревнования по диск-гольфу обычно проводятся без прямого участия арбитров или рефери. Принципы игры основаны на спортивном поведении, честном отношении игроков к друг другу и соблюдении Правил Игры всеми участниками. Все игроки должны вести себя дисциплинированно, вежливо и по-спортивному, несмотря на азарт захватывающей борьбы, который присущ соревнованиям по диск-гольфу любой категории.

Бросай вызов. Принимай вызов. Ничего личного; таковы правила. Вот истинный дух игры в Диск-Гольф.

Кодекс Диск-Гольфиста

1. Играй с Умом

НИКОГДА не бросай в не просматриваемую область, или если в зоне поражения находятся игроки, зрители, пешеходы и прочие посетители парка. Пользуйся помощью наблюдателя.

2. Уважай Парк

Соблюдай правила нахождения в парке. Не сори, не рисуй граффити, не порти оборудование или растения.

3. Представляй Спорт

Будь доброжелательным и ответственным. Обучай других.

1. Общие Положения Турниров

1.01 Допуск Игроков

- А. Все игроки, не имеющие ограничений со стороны ПДГА, могут быть допущены к участию в соревнованиях в любом дивизионе, требованиям которого они удовлетворяют на основании их классификации (профессионалы или любители), возраста, пола и игрового рейтинга. Исключения должны быть заблаговременно согласованы с Директором по Поддержке Турниров ПДГА. (более подробная информация в Разделе 2: Квалификация по Дивизионам.
- В. Требования к наличию членства:
1. Необходимо иметь действующее членство ПДГА для участия в любом из Высших Турниров (Majors), Этапов Элитной серии (Elite Series), Турниров категории А и В (A-Tier, B-Tier).
 2. Во всех остальных санкционированных ПДГА соревнованиях игроки, не являющиеся

действующими членами ПДГА, могут принимать участие оплатив гостевой взнос (non-member fee). (не распространяется на Лиги (Leagues), см. п. [1.14 C.1](#))

3. Вышеуказанный гостевой взнос не взимается с игроков Юниорского дивизиона, а также на всех турнирах, на которых данный взнос отменён по согласованию с Директором по Поддержке Турниров ПДГА.

1.02 Регистрация на Турнир

- A. Предварительная регистрация игроков необходима для Высших Турниров, Этапов Элитной Серии и Турниров А-категории; а также рекомендована для всех остальных Категорий турниров.
- B. Игрок официально не является участником турнира до тех пор, пока организаторами турнира от него не будет получена и подтверждена оплата взноса за участие в этом турнире.
- C. Все свободные ячейки в таблице участников заполняются в порядке общей очереди по мере поступления заявок,

кроме случаев, когда имеются квоты для дивизионов или классов Профессионалы/Любители, заблаговременно опубликованные и доступные для выбора при регистрации. При наличии таких квот, в каждом отдельном дивизионе или классе действует своё правило общей очереди. Подробнее об исключениях из правила общей очереди см. ниже.

1. Исключения

Некоторые исключения в правиле общей очереди допускаются, чтобы поддержать местные клубы и волонтеров, которые привлекают административный ресурс и заняты подготовительной работой, давая Директору Турнира возможность собрать больше средств на организацию Турнира, что в конечном счёте идёт на пользу всем игрокам, а также позволяет ДТ удовлетворять растущий интерес к спорту среди местного населения.

- а. Ни одно из представленных ниже исключений не применимо к Высшим Турнирам ПДГА или Этапам Элитной Серии, поскольку те имеют

утверждённые критерии регистрации в соответствии с заключёнными с ПДГА соглашениями. На Турнирах А-категории, которые проводятся в связке с Этапами Элитной Серии, данные исключения допускаются.

- b. Во всех случаях информация о применении Исключений должна быть прозрачна, доступна и опубликована заблаговременно, таким образом давая любому игроку возможность соответствовать требованиям конкретных Исключений.
- c. Нижеперечисленные разрешённые исключения (2,3 и 4) разделены на Неограниченные, Ограниченные и Клубы-Партнёры ПДГА, и ТОЛЬКО эти исключения разрешено применять на санкционированных ПДГА соревнованиях в отношении принципа общей очереди при регистрации

2. Неограниченные Разрешённые Исключения

Данные Неограниченные Исключения не ограничиваются процентом от общего числа ячеек на турнире, но требуют от игрока соответствия определённым требованиям к различным этапам первоочередной регистрации, внутри которых действует правило общей очереди.

- a. ДТ может организовать этапы первоочередной регистрации, основанные на Игровом ПДГА-Рейтинге, чтобы дать приоритет игрокам с более высоким рейтингом (Пример: Элитная Серия USADGC)
- b. ДТ может организовать этапы первоочередной регистрации, основанные на квалификации, полученной в ходе отборочных ПДГА-соревнований, которые доступны для широкой публики. (Пример: PDGA Worlds, USDGC, USADGC)
- c. ДТ может организовать этапы первоочередной регистрации, основанные на конкретных дивизионах, которые в противном случае не

будут иметь достаточного количества игроков. К ним относятся женский дивизион, юниорский либо возрастные (50 и старше) типы дивизионов.

3. Ограниченные Разрешённые Исключения

УСЛОВИЯ ПРИМЕНЕНИЯ:

- a. ДТ может применить одно или более из трёх ниже представленных Ограниченных Разрешённых Исключений, но выделять под них разрешается не более одной-трети (33%) ячеек в совокупности из любых комбинаций, использованных Ограниченных Разрешённых Исключений. Две-трети (67%) ячеек на турнире должны оставаться доступными для регистрации в порядке общей очереди.
- b. Если турнир предусматривает квоты по классам Профессионалы/Любители, то разрешается выделять не более одной-трети (33%) ячеек под Про-игроков и одной-трети (33%) ячеек под Любителей в совокупности из любых комбинаций Ограниченных Разрешённых Исключений.

Остальные две-трети (67%) ячеек турнира должны быть доступны для регистрации в порядке общей очереди для обоих классов игроков (Про/Любители).

- c. Если турнир предусматривает квоты по дивизионам, то разрешается выделять в совокупности не более половины (50%) ячеек под Ограниченные Разрешённые Исключения в любой их комбинации. Половина (50%) от всех ячеек турнира должна быть доступна для регистрации в порядке общей очереди внутри любого дивизиона.
- d. К Ограниченным Разрешённым Исключениям относятся

1. Исключение для Клубов-Партнёров

ДТ может предоставить право первоочередной регистрации членам местных диск-гольф клубов, занятых организацией, проведением турнира либо иной деятельностью, способствующей тому,

чтобы турнир состоялся, при условии, что они являются зарегистрированными и действующими членами Клуба-партнёра ПДГА. Членство в таких клубах не должно быть эксклюзивным и должно быть в публичном доступе для любого желающего вступить в него, чтобы соответствовать требованиям Исклучения для Клубов-Партнёров.

2. Исклучение для Спонсоров

ДТ может предоставить право первоочередной регистрации игрокам, которые спонсируют турнир (или определённого игрока от спонсора) в том объёме, который определил ДТ. Возможность стать спонсором не должна быть эксклюзивной и должна быть в публичном доступе для любого желающего, чтобы соответствовать требованиям Исклучения для Спонсоров.

3. Исключение для Волонтёров

ДТ может предоставить право первоочередной регистрации Волонтёрам за их работу по подготовке трассы и прочую помощь в том объёме, который определил ДТ. Возможность стать волонтёром не должна быть эксклюзивной и должна быть в публичном доступе для любого желающего, чтобы соответствовать требованиям Исключения для Волонтёров.

4. Исключение для Клубов-Партнёров ПДГА - Турниры с пометкой “только для членов клуба”

- а. Клубы-Партнёры ПДГА с большим количеством членов могут проводить санкционированные ПДГА соревнования, регистрация на которые открыта исключительно оплаченным членам Клуба-Партнёра ПДГА.

- b. Членство в таких клубах не должно быть эксклюзивным и должно быть в публичном доступе для любого желающего вступить в него.
 - c. Регистрация проводится по принципу общей очереди среди всех членов Клуба-Партнёра.
 - d. Поскольку данные турниры недоступны для широкой публики, то они должны помечаться приставкой “X” к категории (XC, XB, XA и т.д.), а название турнира должно содержать фразу “ - только для членов клуба” (пример: “Мокрые Диски Северной Столицы - Турнир только для членов клуба ДГСПБ”)
- D. Листы ожидания формируются (по классу или дивизиону) исходя из соответствующей квоты, которая публикуется заблаговременно.
- E. При онлайн регистрации заявки должны иметь отметки времени и даты, которые соответствуют фактическому времени и дате получения оплаты вступительного взноса в системе онлайн регистрации.

- F. В случае получения нескольких заявок одновременно, игрок с наименьшим ПДГА-номером имеет более высокий приоритет.
- G. Списки предварительно зарегистрированных участников и листы ожидания обязательно должны публиковаться на сайте pdga.com и/или на официальной странице регистрации Турнира, а также обновляться не реже, чем раз в неделю.
- H. В публикуемый список участников Турнира попадают только те игроки, которые оплатили вступительный взнос.

1.03 Отказ от Участия и Возврат Взносов

Политика Турнира

- A. Игроки ОБЯЗАНЫ предупредить ДТ о своём отказе от участия, напрямую связавшись с ним по электронной почте или по телефону, указанным в контактной информации к Турниру. Обсуждение отказа от соревнований с другими людьми, помимо ДТ, включая персонал турнира, не является официальным отказом.

- B. Игроки, заплатившие БОЛЬШЕ, чем номинал взноса в размере \$10 за включение в лист ожидания и не допущенные к участию в турнире, равно как и те, кто отказался от участия по официальному запросу и был исключён из листа ожидания до момента объявленного закрытия регистрации и проведения замен в листе ожидания (рекомендуется не позднее одной недели), получают возврат 100% денежных средств за вычетом \$10 взноса за включение в лист ожидания. Игрокам из листа ожидания, оплатившим ТОЛЬКО номинал невозвратного взноса в размере \$10, деньги не возвращаются.
- C. Игрокам, официально отказавшимся от участия в соревновании не позднее, чем за 30 дней до его начала, возвращается 100% денежных средств. (за вычетом накладных расходов в пределах \$10).
- D. Игрокам, официально отказавшимся от участия в соревновании в период от 15 до 29 дней до его начала, возвращается 100% денежных средств ТОЛЬКО в том случае, если их освободившуюся ячейку займёт игрок либо из листа ожидания, либо новый

зарегистрированный игрок (если есть такая возможность). В случае, если ячейка игрока НЕ будет заполнена, ДТ на своё усмотрение может ИЛИ вернуть игроку 50% денежных средств, ИЛИ направить ему пакет игрока, который тот должен был получить в случае своего участия. (за вычетом почтовых расходов). Если игрок был зарегистрирован в Профессиональном дивизионе на турнире, где нет пакета Профессионального игрока стоимостью хотя бы 25% от вступительного взноса, то ДТ возвращает 50% денежных средств.

- Е. Игрокам, официально отказавшимся от участия в соревновании менее, чем за 14 дней до его начала, и до момента объявленного закрытия регистрации и проведения замен в листе ожидания (рекомендуется не позднее одной недели), возвращается 100% денежных средств ТОЛЬКО в том случае, если их освободившуюся ячейку займёт игрок либо из листа ожидания, либо новый зарегистрированный игрок (если есть такая возможность). В случае, если ячейка игрока НЕ будет заполнено, ДТ на своё усмотрение может ИЛИ вернуть 25% денежных средств, ИЛИ направить ему пакет

игрока, который тот должен был получить в случае участия. (за вычетом стоимости доставки). Если игрок был зарегистрирован в Профессиональном дивизионе на турнире, где нет пакета Профессионального игрока стоимостью хотя бы 25% от вступительного взноса, то ДТ возвращает 25% денежных средств.

- F. Игроки из списка подтверждённых участников, которые НЕ направили официальный отказ от своего участия в соревновании до момента объявленного закрытия регистрации и проведения замен в листе ожидания и НЕ принявшие участия в соревновании (неявка), лишаются своих вступительных взносов и НЕ получают возврата денежных средств и пакета игрока. Данный пункт НЕ распространяется на игроков из листа ожидания (см п. 1.03 В).
- G. Директор Высшего Турнира, Этапа Элитной Серии и Турнира А-категории вправе ходатайствовать Директору по Поддержке Турниров ПДГА об изменении сроков, указанных в п-п. С, D и E выше.

- H. В случае одобрения вышеуказанных изменений новый регламент должен быть доступно представлен игрокам вместе с остальными информационными материалами при регистрации.
- I. В случае, если ДТ упраздняет ранее заявленный дивизион по причине нехватки зарегистрированных игроков в данном дивизионе (см. п. 2.01 К), любой игрок, который не желает перемещаться в другой подходящий для него дивизион, получает полный денежный возврат.

Примечание: Настоятельно рекомендуется на крупных турнирах с большим количеством участников НЕ включать персонифицированные предметы в пакет игрока по причине сложностей, которые возникают из-за отказов и возвратов. Персонифицированные предметы должны быть представлены исключительно в качестве товаров для приобретения игроками во время регистрации за отдельную невозвратную плату, которая не является частью вступительного взноса за участие в турнире.

1.04 Очная Регистрация

- А. Для Высших турниров, Этапов Элитной Серии и Турниров А-категории очная регистрация участников является обязательной и рекомендуется для всех остальных категорий турниров.
- В. Любой участник, вовремя не пришедший на очную регистрацию, официально теряет своё место на турнире и вступительный взнос. Исключения могут быть сделаны только по единоличному решению ДТ.

1.05 Тренировочные Раунды, Начало Игры и Опаздывающие Игроки

- А. Игроки самостоятельно планируют свои тренировочные раунды до начала соревнований. Доступность трассы и её конфигурация для тренировочных раундов и для турнира могут отличаться. (см. Стандарты Турниров). Трасса или трассы могут быть закрыты для тренировок во время проведения турнира и в любое другое время, установленное Директором Турнира.

В. Для начала соревнований используются два типа стартов:

1. Залповый старт – старт, при котором несколько групп стартуют одновременно. В указанное время участникам выдаются карточки игроков в Штабе Турнира. После раздачи карточек, группам выделяется достаточное время на то, чтобы разойтись по своим предписанным площадкам-ти для старта. Раздаётся громкий звуковой сигнал из двух коротких гудков при помощи сирены или пневмосигнала, оповещающих о том, что до начала соревнований остаётся 2 (две) минуты. К этому моменту игрокам следует завершить тренировку и незамедлительно выдвинуться на свои стартовые ти. Длинный гудок сигнализирует о начале раунда, а игрокам, ведущим карточки - о том, что пора объявлять очерёдность бросающих.
2. Поочерёдный старт (когда группы стартуют друг за другом с определённого отрезка): Игрок стартует в объявленное ДТ время. Игрокам рекомендуется явиться на старт и отметить у Стартёра за 10 минут до назначенного времени. Игроки могут

тренироваться перед стартом до тех пор, пока Стартёр не объявит о 2-минутной готовности, при условии, что тренировка не будет мешать другим игрокам.

- C. Игрок, совершивший бросок в интервале от сигнала о 2-минутной готовности и до начала раунда, получает предупреждение, если этот факт зафиксирован двумя и более участниками или судьёй. Если игрок продолжит совершать броски в обозначенном временном промежутке, и если этот факт будет зафиксирован двумя и более участниками или судьёй, то к счёту игрока будет прибавлен один штрафной бросок вне зависимости от количества совершённых им бросков.
- D. Знание правил трассы, присутствие на стартовом отрезке и готовность к игре в назначенное время являются прямой и личной обязанностью игрока.
- E. Отсутствие игроков на стартовом отрезке или на любых последующих отрезках расценивается как нарушение Правил в разделе 811, пунктах F5 и 6, Ошибка. Если игрок пропустил раунд целиком либо не завершил

раунд, то по решению Директора Турнира игрок может быть дисквалифицирован.

- F. В случае как Залпового, так и Поочерёдного стартов Опаздывающие игроки обязаны самостоятельно обратиться к ДТ либо в Штаб Турнира, либо к Стартёру, чтобы выяснить правильную стартовую группу. Стартовать в этой группе или группе, сформированной ДТ в отсутствие игрока, является прямой и личной обязанностью игрока. Невыполнение вышеуказанного условия является нарушением Правил в п. 811.F.10, Ошибка.
- G. Директор Турнира обязан предоставить по две карточки для каждой группы, чтобы пользоваться ими независимо друг от друга. Эти карточки могут быть как на одинаковых, так и на разных информационных носителях. Обе карточки должны сверяться и заполняться группой тем способом, который утверждён Директором Турнира в качестве официального способа ведения счёта.

1.06 Группировка и Деление

- А. Игроки классов Профессионалы и Любители не должны быть в одной группе. Игроков одного дивизиона следует, по возможности, группировать вместе.
- В. Для первого раунда игроки внутри каждого дивизиона делятся на группы по следующими принципам:
1. Случайная группировка; игроки одного дивизиона делятся на группы случайным образом.
 2. Группировка по Игровому Рейтингу; игроки внутри одного дивизиона могут быть разделены на группы по игровому рейтингу. Игрок с наивысшим рейтингом начинает игру на отрезке с наименьшим порядковым номером, нижестоящий по рейтингу игрок – на следующем отрезке, и так далее до тех пор, пока все стартовые отрезки, не будут заполнены. Например, дивизион из 12 игроков будет распределён на основе рейтинга по трём отрезкам следующим образом:
 - Отрезок 1: Игроки 1, 4, 7 и 10
 - Отрезок 2: Игроки 2, 5, 8 и 11

- Отрезок 3: Игроки 3, 6, 9 и 12
3. В случае, если дивизион достаточно большой, чтобы его можно было разделить на несколько списков или секций, то игроков следует делить по рейтингу (пример: 72 игрока с наивысшим рейтингом - в Список А, и 72 игрока с меньшим рейтингом - в Список В) и затем внутри каждого списка случайным образом формируются группы на первый раунд.
 4. На Турнирах С-категории допускается создавать группы из смешанных дивизионов (ТОЛЬКО на первый раунд) с тем исключением, что игроки из дивизионов Юниоры ≤ 15 , Юниоры ≤ 12 , Юниоры ≤ 10 , Юниоры ≤ 08 и Юниоры ≤ 06 должны играть в группе только с такими же игроками того же дивизиона.
- С. Для последующих раундов игроков следует, по возможности, группировать по дивизионам.
- D. Внутри дивизиона игроки группируются по результатам от наименьшего к наибольшему. (см. [п 1.09 Тай-Брейки](#) в случае одинаковых результатов). Группа с

наименьшими результатами начинает игру на отрезке с наименьшим порядковым номером и так далее. Если используется Поочерёдный Старт, то группа с наименьшими результатами стартует последней.

- E. Решение ситуации с тай-брейками для итоговых результатов описано в разделе 1.09 настоящего Регламента.
- F. Для поддержания честной игры, группы не должны быть меньше 3 (трёх) человек, за исключением особых обстоятельств, по усмотрению ДТ. В том случае, когда в группе менее 3 (трёх) человек, группу должен сопровождать Судья (см. [п. 1.12.A](#)), который может играть, не создавая помех соревнующимся игрокам.
- G. Размер группы не должен превышать 5 (пяти) человек, и, по возможности, составлять 4 (четыре) игрока.
- H. В том случае, когда количество игроков превышает вместимость Трассы, участники должны быть разделены на списки или секции, играющие в разное время. Игроки внутри дивизиона играют по одной и той же схеме отрезков на всём протяжении соревнований.

- I. Если погодные условия либо иные обстоятельства по-разному влияют на игру в каждой секции, то Директор Турнира может воспользоваться правом отобрать в отдельный список некоторое количество игроков пропорционально количеству результатов, которые явно лучше, чем у такой же выборки игроков из другой секции. Результаты этих игроков не будут влиять на их дальнейшее разделение по группам.
- J. Супергруппы (когда для прессы объединяют в одну группу лучших игроков из разных дивизионов) в первом раунде ЗАПРЕЩЕНЫ, кроме случаев, когда это делается ради видеотрансляции турнира, и заранее согласовано ДТ или Службой Поддержки Турнира с каждым игроком в группе.
- K. Висячая группа - это группа игроков, которую во вторую очередь определили на стартовый отрезок, который уже занят другой группой. Висячие группы применяются для решения экстренных ситуаций на поле, когда, к примеру, отрезок становится непригодным для игры по причине внезапного затопления, упавшей линии

электропередач либо по иным обстоятельствам, неподвластным Директору Турнира.

1. Висячая группа всегда стартует во вторую очередь на отрезке, который определён стартовым при обоих способах деления на группы в первом раунде (см [п. 1.06.B](#)) и во всех последующих раундах (см [п. 1.06.D](#)).
2. Висячие группы должны стартовать с короткого отрезка, следующего за более длинным/сложным отрезком, чтобы минимизировать своё влияние на поток игроков на трассе и общий темп игры.

1.07 Приостановка Игры

Безопасность каждого участника ПДГА-мероприятия является задачей первостепенной важности. ДТ должны приложить все силы, чтобы обеспечить участников информацией о приближающихся грозовых фронтах и непогоде, используя все доступные средства, такие как детекторы молний и онлайн карты погоды, чтобы иметь возможность приостановить игру до того, как обстановка станет опасной для игроков, персонала и зрителей. (см.

Руководство ПДГА по Остановке Игры по Погодным Условиям)

- А. Если по мнению ДТ существуют какие-либо опасные природные условия, идут сильные дожди или бьют молнии, что делает дальнейшую игру недопустимой или опасной, то турнир приостанавливается. Сигнал о приостановке звучит так же, как и сигнал к началу, но производится в три коротких гудка. Сигнал о приостановке должен быть повторён минимум один раз спустя 1 минуту, а ДТ обязан сделать всё необходимое для того, чтобы все игроки услышали сигнал.
- В. Игроки должны немедленно прекратить игру, и отметить Позицию диска каждого члена группы. Любой естественный предмет может быть использован для того, чтобы отметить приблизительную Позицию, с которой игрок продолжит игру при возобновлении раунда. После чего игроки должны проследовать в укрытие. При первой возможности игрокам следует вернуться к площадке-ти первого отрезка или в штаб или другому месту сбора, обозначенному ДТ. Игра

приостанавливается минимум на 30 минут после вышеупомянутого звукового сигнала.

- C. Игроки возобновляют игру с приблизительных Позиций, которые были отмечены в момент приостановки игры. Приблизительная позиция определяется по решению большинства группы.
- D. Директору Турнира следует оценить обстановку и назначить время, не ранее 30 минут от сигнала о приостановке, к которому игроки должны будут вернуться, чтобы возобновить игру, либо к этому времени будет объявлено о продлении перерыва.
- E. Игра возобновляется тем же сигналом, каким обозначается старт раунда. Два коротких гудка за 2 минуты до старта, и затем длинный гудок 2 минуты спустя, обозначающий возобновление раунда.
- F. ДТ может перенести незаконченную часть раунда на другой день, если, по его мнению, условия не улучшатся, или до предполагаемого окончания раунда наступит темнота.

- G. Результаты частично сыгранного раунда переносятся на тот день, когда игра будет возобновлена.
- H. Игрок, прекративший игру до звукового сигнала об остановке игры получает два штрафных очка, если по мнению ДТ, игрок прекратил игру безосновательно.
- I. ДТ должен приложить все усилия, чтобы все раунды завершились как запланировано:
1. Если были запланированы три полных раунда или менее, то все игроки должны закончить как минимум один полный раунд для того, чтобы соревнование было признано официальным.
 2. Если были запланированы четыре полных раунда, то все игроки должны закончить хотя бы два полных раунда для того, чтобы соревнование было признано официальным.
 3. Если эти критерии выполнить невозможно, соревнование следует перенести. Если перенос соревнования невозможен и/или игроки не смогут принять участие, то должен быть произведён полный возврат уплаченных взносов, за

исключением стоимости пакета игрока, взносов в ПДГА и прочих взносов, так или иначе связанных с мероприятием.

- J. Все приостановленные раунды должны быть завершены, если нет причин, по которым это невозможно. Если такие причины существуют, то финальные результаты определяются по последнему законченному раунду, при соблюдении условий, описанных в Руководстве ПДГА по Остановке Игры по Погодным Условиям)
- K. Завершение приостановленного раунда имеет больший приоритет, чем будущие раунды, таким образом, будущие раунды могут быть отменены для того, чтобы доиграть приостановленный.

1.08 Сокращение Числа Играющих (Группы Финалистов)

- A. Общее количество игроков может быть сокращено до нескольких групп финалистов для игры в полуфинале и финале по решению ДТ, в случае, если это объявлено

заблаговременно до открытия регистрации игроков на соревнования. Исключение может быть сделано в соответствии с Руководством ПДГА по Остановке Игры по Погодным Условиям с целью завершения соревнований.

- V. Все спорные ситуации о попадании в полуфинал и финал должны быть решены с помощью Тай-брейков, если только ДТ заранее не объявил о другом способе. (см. [раздел 1.09](#))
- C. Число играющих должно быть сокращено таким образом, чтобы всем игрокам, прошедшим в финал полагались денежные призы. Если в финал проходит больше игроков, чем предусмотрено призовых мест, по причине равных результатов, то выплаты получают только игроки, занявшие соответствующие призовые места. Исключение может быть сделано только в соответствии с Руководством ПДГА по Остановке Игры по Погодным Условиям с целью завершения соревнований.
- D. Если допущенный в полуфинал или финал игрок, отказывается играть, то он получает призовые деньги и

турнирные очки как за последнее место в соответствующей группе финалистов.

- Е. Утешительные раунды для игроков, не прошедших в финал, не идут в зачёт, т.к. относятся к увеселительным мероприятиям по завершении основных соревнований и НЕ являются официальными, и их результаты НЕ подаются в отчёте и НЕ влияют на итоговые места игроков на Турнире. Любые подобные раунды никоим образом НЕ могут влиять на официальное расписание Турнира.

1.09 Тай-брейки (Решение Спорных Ситуаций При Ничье)

- А. Между раундами, когда происходит перегруппировка игроков, должны быть решены все спорные вопросы по ничьям. Игроки с наименьшим количеством очков за последний сыгранный раунд при перегруппировке получают верхние строчки в турнирной таблице. В случае, когда не удаётся определить наименьший результат за все предыдущие раунды, тай-брейк у всех игроков с равным результатом производится по номеру

ПДГА, где наименьший порядковый номер даёт более высокую строчку в таблице, либо по алфавитному порядку фамилий игроков, у кого нет ПДГА-номера.

В. За исключением случаев, указанных в п. 1.09.D финальные тай-брейки в отношении первого места в любом дивизионе, а также тай-брейки при определении группы финалистов решаются по игровому принципу “Внезапная Смерть”. Ни при каких условиях не допускается иной метод тай-брейка за первое место, включая быстрый раунд либо поотрезочное сопоставление результатов.

1. Внезапная Смерть разыгрывается при первой возможности на той же трассе, что и предыдущий раунд, с отрезка номер один, если Директор Турнира не назначил для этого другой отрезок или серию отрезков перед началом Турнира. Командная игра должна проходить в том же формате, что и в предыдущем раунде.
2. Очерёдность, с которой игроки стартуют с ти, играя Внезапную Смерть, определяется жребием (к

примеру, можно использовать числовые игральные карты, доставая их наугад из шляпы).

3. В случае ничьей на отрезке во время Внезапной Смерти очерёдность старта на следующем отрезке остаётся той, какая была на предыдущем отрезке.
- C. Призовые деньги за первое место должны быть вручены победителю в каждом дивизионе и отражены в итоговых результатах соревнований. Призовые деньги не могут быть поделены между игроками, набравшими одинаковый результат за первое место, кроме случаев, указанных в п. 1.09.D.
- D. Исключения в требованиях к тай-брейкам за первое место:
1. Ничья за первое место на соревнованиях с гибким временем старта, когда один из делящих первое место игроков уже покинул соревнования.
 2. Ничья за первое место, вызванная необходимостью остановки соревнований из-за опасных погодных или иных условий, когда не остаётся времени в последний официально

запланированный день соревнований на то, чтобы завершить соревнования и провести тай-брейк за первое место. Ни при каких условиях нельзя просить игроков или рассчитывать, чтобы они вернулись доигрывать на следующий день после официально запланированного последнего дня соревнований.

3. Если невозможно провести розыгрыш Внезапной Смерти в официально запланированный последний день соревнований, то ничья за первое место утверждается объявлением обоих игроков со-победителями, а деньги или трофеи за первое и второе места в сумме делятся поровну между двумя победителями.

Е. Финальные тай-брейки в отношении других призовых мест (кроме первого места), должны быть официально записаны как ничьи. Размер денежного приза игрокам, получившим одинаковое количество очков (кроме первого места), должен определяться делением общей суммы денег, выделенной на количество мест, которые занимают игроки с одинаковым количеством очков, на

общее количество игроков с одинаковым количеством очков. Распределение трофеев в такой ситуации определяется игрой до Внезапной смерти или другим способом демонстрации навыков диск-гольфа, по усмотрению ДТ, но только с целью распределения трофеев, т.к. игроки должны быть официально записаны как игроки, сыгравшие в ничью в результатах турнира.

1.10 Распределение Призов

А. Каждый игрок, принимающий денежный приз в Профессиональном дивизионе на санкционированных ПДГА соревнованиях (кроме Лиги, см. [п. 1.14.С.2](#)) обязан иметь личный ПДГА-номер до начала соревнований, с целью отслеживания результатов (игроки, получающие ПДГА-номер после того, как зарегистрировались на Турнир, обязаны предупредить о этом ДТ до начала соревнований). Игрок без ПДГА-номера может претендовать только на трофеи, а любые денежные выплаты за занятое им призовое место сдвигаются на одну строчку вниз по турнирной таблице, образуя дополнительное призовое место.

- B. Любитель. выступающий в Профессиональном дивизионе НЕ может принимать призы вместо денег на Турнирах А-категории и выше; он может лишь принять трофей (если таковой предусмотрен). Любые денежные выплаты за занятое им призовое место сдвигаются на одну строчку вниз по турнирной таблице, образуя дополнительное призовое место.
- C. Необходимый денежный призовой фонд, соответствующий категории турнира, должен быть распределён среди всех Профессиональных дивизионов на основе процента от вступительных взносов, которые заплатили Профессиональные игроки в каждом дивизионе. Дополнительные деньги сверх необходимого минимума могут быть добавлены по решению ДТ.
- D. На Турнирах, состоящих из более, чем двух раундов, размеры выплат за призовые места (включая все дополнительные деньги) должны быть опубликованы до начала последнего раунда.

- F. Скинс (и прочие подобные форматы игры, когда разыгрывается накопительный призовой фонд на каждом отрезке по-отдельности) допускаются на санкционированных ПДГА соревнованиях, однако, эти выигрыши не могут определять итоговое место игрока в турнирной таблице и не влияют на получение положенных ему призов или трофеев.
- G. Все призы должны быть распределены между игроками по окончании соревнований, когда все результаты подсчитаны и утверждены.
1. ДТ, по своему усмотрению, может выдать награды раньше.
 2. Игроки, покидающие соревнования до официального награждения, сохраняют все права на свои призы, но должны самостоятельно и как можно раньше обсудить с ДТ порядок их получения, а также несут все сопряжённые расходы (например, почтовые).
 3. Если ДТ использует систему электронных платежей (например, PayPal) для выплаты призовых, то эти

выплаты должны быть произведены в течение двух рабочих дней с момента окончания Турнира. ДТ обязан выдать наличные либо выписать чеки тем, кто не имеет возможности получить выплату электронным способом.

4. Если ДТ предоставляет подарочные сертификаты на товары, то должна быть возможность потратить их на самом Турнире, либо позже, посредством реализации онлайн.
5. Любые призы (деньги или товары), которые остались невостребованными (не по вине ДТ) в течение шести месяцев с момента окончания Турнира перестают быть собственностью игрока. ДТ должен приложить все возможные усилия, чтобы передать игроку его приз, связавшись с ним напрямую, предложив доставку и т.п.

1.11 Судьи

- A. Для того, чтобы иметь право официально представлять ПДГА в качестве Судьи, человек должен быть действительным членом ПДГА, продемонстрировавшим

знания правил, сдав официальный экзамен ПДГА. При значительных изменениях в Официальных Правилах Диск-Гольфа, Совет Директоров ПДГА может потребовать от Судей пройти обновлённый экзамен для того, чтобы подтвердить официальный аттестат Судьи.

- V. Директор Турнира (и Ассистенты ДТ) должны сдать официальный экзамен перед тем, как они смогут проводить соревнования.
- C. Все игроки, участвующие в Элитной Серии либо Высшем санкционированном ПДГА турнире должны быть официально аттестованы в качестве Судей. Экзамен проводится на знание Официальных Правил Диск-Гольфа и Регламента Проведения Соревнований.
- D. Статус аттестованного Судьи НЕ означает, что человек является Судьёй Турнира, который ведёт официальное судейство на санкционированных ПДГА соревнованиях.

1.12 Судьи Турнира

- A. Только Директор Турнира, а также Аттестованные Судьи, назначенные Директором Турнира, либо

уполномоченный ПДГА-Маршал являются Судьями конкретно взятого Турнира.

- B. Только Судьи Турнира вправе вести судейство на санкционированных ПДГА соревнованиях помимо случаев, когда правилами предусмотрено судейство непосредственно самими игроками в группе.
- C. Зрители не являются Судьями Турнира и НЕ могут вести судейство. Игроки турнира, которые не были назначены Судьями Турнира, и при этом не играют (закончили раунд либо ещё не начали) приравниваются к зрителям.
- D. Каждый Судья Турнира должен всегда иметь при себе копии правил турнира/трассы, Официальные Правила Диск-Гольфа, а также Регламент Проведения Соревнований.
- E. Если назначенный Судья Турнира состязается на турнире, то он НЕ может вести судейство над другими игроками внутри своего дивизиона, если они не являются членами его игровой группы согласно правилам,

- F. Решение Судьи Турнира заменяет собой решение игроков в группе, однако может быть обжаловано у Главного Судьи, которым является Директор Турнира либо его назначенное лицо.
- G. Директор Турнира вправе уполномочить волонтеров выступать в качестве наблюдателей исключительно с целью наблюдения. Судейство наблюдателя НЕ может заменить судейство группы.
- H. Видеодоказательства и прочие медиа не допускаются для использования в судействе соревновательной игры. Такие доказательства могут быть использованы только в целях выявления неподобающего поведения игрока (описанного в [п. 3.03](#)). Доказательства неподобающего поведения игрока могут быть в любое время рассмотрены Дисциплинарным Комитетом ПДГА.

1.13 Безопасность Детей

- A. Родители/опекуны несут ответственность за своих детей во время ПДГА-соревнований. Ни сотрудники ПДГА, ни персонал турнира не несут ответственности за детей игроков турнира, детей зрителей и т.д.

Родители/опекуны не должны оставлять детей без присмотра в зоне подсчёта очков, в клубном доме и прочих местах проведения турнира либо рядом с ними. Любой ребёнок младше 13 лет, сопровождающий группу игроков и не являющийся кэдди, должен находиться под присмотром взрослого, который не играет в этой группе и не является кэдди.

- В. Игроки из дивизионов Юниоры ≤ 12 , Юниоры ≤ 10 , Юниоры ≤ 08 и Юниоры ≤ 06 должны сопровождаться родителем или опекуном во время раундов. Кроме того, любой игрок младше 13 лет вне зависимости от дивизиона, в котором он играет, должен сопровождаться родителем или опекуном. Один родитель или опекун может отвечать за нескольких игроков-юниоров в одной и той же группе по договорённости со всеми остальными родителями/опекунами до начала раунда. Игроки дивизионов Юниоры ≤ 18 и Юниоры ≤ 15 могут, но не обязаны сопровождаться родителем или опекуном во время раундов.

С. Во время раундов на санкционированных ПДГА соревнованиях сопровождающие юниоров родители/опекуны

1. МОГУТ выполнять роль кэджи: помогать юниорам с выбором диска или броска, давать подсказки касательно правил игры или ведения счёта.
2. НЕ МОГУТ вести судейство или помогать в судействе, например, касательно правил заступа, правил этикета и т.д.
3. ДОЛЖНЫ поощрять здоровый спортивный дух, демонстрируя позитивный настрой и поддержку всем игрокам-юниорам в группе.
4. ДОЛЖНЫ держать в приоритете хорошее эмоциональное и физическое состояние всех игроков-юниоров в группе над их личным желанием победить.
5. ДОЛЖНЫ воздерживаться от использования оскорбительной и нецензурной лексики.
6. ДОЛЖНЫ воздерживаться от употребления наркотиков, алкоголя и табака.

- D. Неисполнение родителем/опекуном обязанностей, перечисленных в п. 1.13, влечёт за собой дисквалификацию игрока-юниора либо удаление игрока-нарушителя, его кэджи или опекуна. Юниор младше 13 лет, чей опекун был удалён с поля, может продолжить игру при условии, что найдётся замещающий опекун, который с согласия удалённого опекуна возьмёт на себя сопровождение игрока.
- E. ПДГА настоятельно рекомендует Директорам Турниров составлять расписание турниров таким образом, чтобы игроки из двух самых младших по возрасту дивизионов Юниоры ≤08 и Юниоры ≤06 играли не более 18 отрезков в один день. Кроме того, ДТ должны по возможности ограничить продолжительность игры в течение одного дня для всех юниоров возрастом 10 лет и младше в зависимости от длины и сложности трассы.

1.14 Лиги

- A. Лиги ПДГА представляют собой соревнования самой младшей категории среди санкционированных ПДГА соревнований. Вместо одного большого турнира, Лиги

подразумевают один раунд, проводимый еженедельно в один и тот же день недели на протяжении от шести до десяти недель (например, восемь понедельников подряд или 10 пятниц подряд). В расписании Лиги может быть пропущена неделя из-за погодных условий либо по иным разумным причинам с одобрения персонала ПДГА.

- B. Все игроки должны сыграть одинаковые отрезки в течение отдельно взятого раунда Лиги, однако отрезки и конфигурация трассы могут быть отличаться на разных неделях.
- C. Официальные Правила Диск-Гольфа и Регламент Проведения Соревнований распространяются и на Лиги за следующими исключениями:
 - 1. Игроки с истёкшим членством ПДГА и не имеющие членства ПДГА не обязаны оплачивать гостевой взнос для участия в Лиге. (см. [п. 1.01.B.2](#))
 - 2. Игроки могут получать денежные призы не имея ПДГА-номера (см. [п. 1.10.A](#)).

3. Игроки-Любители могут получать денежные призы с сохранением статуса Любителя (см. [п 2.01.F](#)).
4. Везде, где законом и правилами площадки разрешено употреблять алкоголь, игроки, достигшие совершеннолетнего возраста вправе употреблять или открыто демонстрировать алкогольные напитки от момента сигнала о двухминутной готовности и до момента сдачи заполненных карточек (см. [п.3.03.B.5](#)). Тем не менее, игрокам не следует пьянствовать или показываться в состоянии опьянения на публике (см. п.[3.03.B.6](#)).

2. Квалификация по Дивизионам

2.01 Общие Положения

А. Игроки не имеют права играть в дивизионе, который не соответствует им по статусу членства, классу, полу, возрасту или игровому рейтингу. См. Таблицу Дивизионов ПДГА.

В. Знать в каком дивизионе он/она имеет право соревноваться является личной ответственностью игрока. Вступление в несоответствующий дивизион может грозить дисквалификацией с соревнования и отстранение от участия в турнирах ПДГА. (см. исключения в [п. 2.02](#))

С. Если после начала соревнований Директор Турнира обнаружит, что игрок находится в несоответствующем ему дивизионе, то он вправе перенести этого игрока в подходящий дивизион, но ТОЛЬКО если оба этих дивизиона играют по одинаковой схеме отрезков. В противном случае игрок должен быть снят с соревнований.

Д. Игрокам разрешено проходить раунд(ы) лишь единожды в каждом мероприятии, кроме случаев, когда

1. у мероприятия есть дивизионы, которые соревнуются в разные дни, и
 2. они записаны в календарь ПДГА, как два разных турнира.
- Е. Игроки обязаны должным образом идентифицировать свою личность, иметь имя и ПДГА-номер на всех санкционированных ПДГА соревнованиях. Игроки, скрывающие или пытающиеся подменить свою личность, наказываются дисквалификацией и возможным отстранением от участия в мероприятиях ПДГА.
- Ф. Профессиональные игроки, выступающие в профессиональном дивизионе, соревнуются за денежные призы. Игроки-Любители, зарегистрированные в профессиональном дивизионе, могут претендовать на денежный приз, только перейдя в класс Профессионалы, либо они могут отказаться от денег в пользу трофея (если таковой имеется) для того, чтобы сохранить свой статус Любителя (см. [п. 1.10.A](#) и [1.10.B](#)). Однако Любители, принявшие деньги на ПДГА-

Лиге не становятся Профессионалами и не теряют статуса Любителя (см. [п. 1.14.C.3](#)).

- G. Игроки, выступающие в Любительском дивизионе, соревнуются за трофеи и/или призы.
- H. Женщины могут, по желанию, соревноваться в мужском дивизионе, но мужчины не могут соревноваться в женском дивизионе.
- I. Игрок-Любитель может соревноваться в любом Профессиональном дивизионе, которому он соответствует по полу, возрасту и формату мероприятия.
- J. Игрок-Профессионал может соревноваться в Любительском дивизионе только в определённых случаях. (См. [п. 2.04](#)).
- K. ДТ имеет право ограничить количество дивизионов на турнире, указав это в анкете регистрации. Если такого объявления не было сделано, ДТ обязан предоставить для соревнования соответствующий дивизион, если наберётся хотя бы четверо желающих соревноваться в этом дивизионе. ДТ может, по своему усмотрению,

предоставить дивизион, состоящий из менее четырёх игроков.

- L. Игроки имеют право соревноваться в любом дивизионе, которым они соответствуют, если такие предоставлены ДТ. Никакие местные правила, принуждающие игрока менять дивизион на основании его прошлых достижений, недействительны и неприменимы на санкционированных ПДГА соревнованиях

2.02 Исключения

А. Игрокам разрешается соревноваться в рейтинговом дивизионе, которому они не соответствуют только в следующих случаях:

1. Если до соревнования ими получено разрешение Директора по Поддержке Турниров ПДГА.
2. Игроки, которые перестали соответствовать дивизиону по причине пересчёта рейтинга, имеют право принимать участие в турнирах в течение следующих двух недель после пересчёта при условии, что они уже зарегистрированы на эти турниры и получили согласие ДТ.
3. Если соревнование является Серией за очки (См. 2.02.В).

В. Игроки имеют право соревноваться в рейтинговом дивизионе, которому они не соответствуют, при участии в Серии за очки, если

1. Директор Серии связался с ПДГА до начала соревнования и получил разрешение от Директора по Поддержке Турниров ПДГА.
2. Серия позволяет игрокам оставаться в одном дивизионе на протяжении всей Серии.
3. За время Серии игрок ни разу не соревновался в более высоком дивизионе.
4. Рейтинг игрока не превышает 20 очков сверх предела рейтинга дивизиона, в котором игрок желает соревноваться.

2.03 Переклассификация Профессионал/Любитель

Профессионалы в Любители

- А. Игроки, зарегистрированные в ПДГА как Профессионалы, могут ходатайствовать Менеджеру по Членству ПДГА (PDGA Memberships Manager) или Директору по Поддержке Турниров ПДГА о переклассификации в Любители, но они должны соответствовать всем необходимым требованиям.

Любители в Профессионалы

- A. Любитель, желающий изменить свою классификацию на Профессионала может сделать это, связавшись с Менеджером по Членству ПДГА.
- B. Любитель автоматически переклассифицируется в Профессионала в случае, когда он принимает денежный выигрыш, выступая в Профессиональном Дивизионе (см. [п. 1.10.A](#) и [1.10.B](#)). Принятие выигрыша в дополнительных состязаниях, таких как Эйс-на-отрезке (Ace pool), Лучший в группе (top-of-the-card) или конкурс «Ближайший к Мишени» (closest to the pin) не влияют на статус Любителя.

2.04 Профессионалы, Играющие в Любительском Дивизионе и Наоборот.

- A. Профессионалы могут играть в Любительских дивизионах, представленных на ПДГА-турнирах категорий А, В, С, и D, которым они соответствуют по рейтингу, возрасту, и полу согласно данным, приведённым в таблице на официальном сайте ПДГА.

- В. Таким игрокам начисляются Любительские очки за свои достижения, но эти очки не учитываются при распределении наград среди Профессионалов по итогам года или при приглашении на Профессиональный Чемпионат Мира.
- С. Любители, выступающие в Профессиональных дивизионах награждаются Профессиональными очками за свои достижения, но эти очки не учитываются при распределении наград среди Любителей по итогам года или при приглашении на Любительский Чемпионат Мира.

2.05 Истинно Любительский

Истинно Любительский (True Amateur) – это определение, используемое ПДГА в отношении тех любительских соревнований или любительской части турнира, которые продвигают истинный дух любительского спорта путём предоставления занявшим пьедестал игрокам только трофеев, а не выплат в эквиваленте сувенирной или иной продукции. Вместо этого все игроки получают равноценный

опыт через соревновательные мероприятия, которые представлены на турнире.

3. Кодекс Поведения Игроков

3.01 Общие Положения

- A. Все члены ПДГА должны воздерживаться от любых действий, которые могут нанести ущерб репутации Диск-Гольфа и ПДГА, как на игровом поле, так и за его пределами.
- B. Все игроки обязаны соблюдать Официальные Правила Диск-Гольфа и Регламент Проведения Соревнований.
- C. Игрокам запрещается использовать мобильные телефоны и иные средства связи, издающие звуки во время игры. Кроме того, любые аудио плееры и различная музыкальная аппаратура должны использоваться исключительно с наушниками, а их громкость должна быть достаточно низкой, чтобы не отвлекать окружающих, а также не препятствовать нормальному взаимодействию игрока с группой при ведении счёта или возможности игрока услышать предупредительный крик или оповестительные звуковые сигналы от Директора Турнира. Неспособность игрока в полной мере взаимодействовать со своей

группой по причине использования аудио плееров и прочих устройств расценивается как нарушение этикета и наказывается в соответствии с Правилами игры.

- D. Никакие животные не могут сопровождать игрока во время соревнований, за исключением разрешённых служебных животных, необходимых игрокам с ограниченными возможностями или по медицинским показаниям.
- E. ПДГА оставляет за собой право пересматривать и усиливать дисциплинарные правила для игроков и её членов, которые могут привести к временному или полному отстранению от санкционированных соревнований ПДГА, а также к полной потере членства ПДГА. Более детальную информацию по дисциплинарным политикам и процедурам ПДГА можно найти на сайте pdga.com.

3.02 Темп Игры

- A. Все участники должны играть без намеренных затяжек времени, и должны стараться не отставать от группы, идущей впереди. Игрокам следует по завершении

одного отрезка как можно быстрее перемещаться на площадку-ти следующего отрезка. Любая безосновательная задержка не должна отражаться на темпе игры группы, идущей позади. Кроме того, во время продвижения по отрезку, игроки не должны без необходимости затягивать время своими действиями.

- В. Игроку, намеренно затягивающему время, по решению Судьи Турнира или ДТ, может быть объявлено нарушение за затягивание времени. (См. Правила Игры 804.01 Затягивание времени).

3.03 Неподобающее Поведение Игроков

- А. Все игроки должны придерживаться профессиональных стандартов спортивной этики, этикета, принципов честности и открытости, участвуя в санкционированных ПДГА соревнованиях, а также при взаимодействии со СМИ. Неподобающее поведение, нарушающее перечисленные стандарты подлежит наказанию за нарушение правил этикета, применённое как самими игроками, так и Директором Турнира, а также может

повлечь другие дисциплинарные взыскания по усмотрению ПДГА.

В. Если игрок нарушил вышеуказанные стандарты, то Директор Турнира вправе по своему усмотрению вынести предупреждение за первое подобное нарушение (кроме случаев, описанных в п. 3.03.С). В противном случае Директор Турнира дисквалифицирует игрока без предупреждения. Действия, идущие вразрез с данными стандартами в числе прочих включают в себя следующее:

1. Повторяющиеся и открыто используемые оскорбительные или непристойные выражения.
2. Бросание в порыве гнева предметов (кроме диска) во время игры.
3. Неприкрытая грубость или угрожающее поведение в отношении любого из присутствующих.
4. Намеренное и явное повреждение или уничтожение собственности, включая объекты

живой природы. (см. п.803.03. Повреждение Трассы)

5. Публичная демонстрация алкоголя, равно как и его употребление, запрещено, невзирая на законность таких действий, с момента сигнала о двух минутах перед началом игры и до момента, как будут сданы зачётные карточки на всех турнирах С-категории и ниже (подробнее о наказаниях на турнирах В-категории и выше см. п.3.09.С.4). Данное правило не распространяется на Лиги, где местными законами и правилами парка разрешается употребление алкоголя во время раунда лицами, достигшими совершеннолетия (см. п. 1.14.С.4).
6. Чрезмерное употребление алкоголя или пребывание в состоянии алкогольного опьянения в месте проведения турнира.
7. Отказ от соблюдения правил соревнований по диск-гольф (см. п. 801.02.В Соблюдение Правил).

8. Отказ или воспрепятствование сотрудничеству при проведении расследования Судьёй в отношении действий, совершенных самим игроком или другими игроками.
 9. Умышленное стремление к махинациям с рейтингом игрока, будь то намеренная ошибочная игра или преждевременный выход из игры (см. п. 811.Е. Ошибка).
 10. Действия, не описанные в данном пункте либо в п. 3.03.С, которые нарушают федеральные или местные законы и постановления, правила парка и трассы для диск-гольфа.
- С. Перечисленные ниже действия также нарушают вышеупомянутые стандарты. Игроки, допустившие одно или несколько таких нарушений не получают предупреждения, а вместо этого подлежат немедленной дисквалификации Директором Турнира.
1. Обманы или намеренные попытки обойти правила игры.

2. Физическое нападение на кого-либо из присутствующих.
 3. Публичная демонстрация или употребление веществ, запрещённых федеральным или местным законом с момента сигнала о двух минутах перед началом игры и до момента, как будут сданы зачётные карточки.
 4. Публичная демонстрация или употребление алкоголя на санкционированных ПДГА соревнованиях В-категории и выше, а также марихуаны на ПДГА-турнирах любой категории, даже если это разрешено законом, с момента сигнала о двух минутах перед началом игры и до момента, как будут сданы зачётные карточки.
- D. Игроки должны докладывать о любых случаях неподобающего поведения Судье Турнира, если он находится поблизости, либо непосредственно Директору Турнира после завершения раунда.
- E. ДТ должны как можно скорее сообщать в ПДГА о любых дисквалификациях за неподобающее поведение.

- F. Дисквалифицированные игроки не получают денежных призов или трофеев, а также возмещения оплаты участия в соревнованиях.
- G. Публичная демонстрация или употребление табачной продукции персоналом турнира, игроками либо их кэджи запрещено в любое время на ПДГА-турнирах всех категорий, где отдельно представлены Юниорские дивизионы (т.е. дивизионы, в названиях которых есть приставка MJ или FJ), включая Юниорский Чемпионат Мира (PDGA Junior World Championships).

Подобная публичная демонстрация и употребление также запрещены на всех Высших Турнирах и Этапах Элитной Серии ПДГА, равно как и сопутствующих им мероприятиях от момента сигнала о двух минутах перед началом раунда и до сдачи зачётных карточек.

1. Данный запрет включает в себя любые виды курительного или жевательного табака, равно как и электронных сигарет или вейпов, вне зависимости от того, содержат они табак или нет. Данный запрет не затрагивает бездымные никотиносодержащие

препараты, такие как никотиновая жвачка, никотиновые пластыри или никотиновые пастилки.

2. В отношении игроков и их кэджи любые нарушения данных запретов будут являться нарушением Правил Этикета, а нарушителей нужно попросить убрать подобные продукты до конца раунда. Последующие нарушения влекут начисление штрафных бросков согласно правилам этикета (см. п. 812.C. Экетет). Систематические нарушения грозят дисквалификацией (см. п. 3.03.B).
3. На всех мероприятиях без участия Юниоров, где не запрещено курить, ДТ может предоставить специальные уединённые места для курения, которыми могут воспользоваться игроки, кэджи и персонал турнира во время раунда, помня о том, что правила темпа игры по-прежнему в силе. (см. [п. 3.02](#)).
4. На ПДГА-турнирах всех категорий, где отдельно представлены Юниорские дивизионы, включая Юниорский Чемпионат Мира, места для курения не предусматриваются.

5. Во всех случаях, когда местное законодательство или правила противоречат вышеуказанным Правилам, пожалуйста, обращайтесь за указаниями к Директору по Поддержке Турниров ПДГА.

3.04 Дресс-Код

- A. Все нарушения Политики Дресс-Кода будут считаться нарушением Правил Этикета (см. раздел 812 Этикет в Правилах Игры)
- B. Все игроки и персонал должны быть одеты в верхнюю одежду (рубашки, кофты и т.д.)
- C. Все игроки и персонал должны быть обуты. Игра босиком не допускается. Сандалии и сланцы допустимы.
- D. Приведённые ниже правила дресс-кода являются обязательными на всех Высших Турнирах и Турнирах Элитной Серии. ПДГА также рекомендует использовать этот дресс-код для турниров А-категории и ниже, однако решение остаётся исключительно за Директором Турнира.

1. От всех игроков, играющих на турнирах ПДГА ожидается, что они будут выглядеть чисто и опрятно на протяжении всего времени проведения турнира, на всех его площадках и смежных мероприятиях.
2. Все игроки должны носить одежду, закрывающую верхнюю часть туловища. К ношению разрешена одежда с воротом и рукавами, закрывающими верхние части рук и плечи. Майки и безрукавки к ношению недопустимы, за исключением женщин, которым разрешено носить безрукавку с воротом. Женщинам также разрешается носить спортивные платья, например, платье для тенниса с шириной бретелек не менее одного дюйма (2,54 см).
3. Не разрешается играть в футболке, за исключением Юниорского и Любительского Дивизиона на начальных этапах соревнования. Юниоры и Любители не должны носить футболки во время полуфинала и финалов. Допускается одежда с круглым или V-образным вырезом, изготовленная из специальных высокотехнологичных материалов, таких как Dry-Fit, Cool-Max и др.

4. Верхняя одежда, свисающая ниже уровня шорт, должна быть заправлена.
5. Рваная одежда недопустима. В понятие «рванная одежда», в том числе, входит не подшитая одежда или одежда с рваной или прорезанной «вентиляцией».
6. На одежде игрока не должно быть непристойных слоганов или логотипов. Юниоры не могут носить одежду, на которой есть надписи или изображения, связанные с алкоголем, табаком или наркотиками.
7. Игроки обязаны соблюдать дресс-код на каждом турнире с момента начала и до завершения всех раундов турнира, включая тренировку.
8. Игроки, не прошедшие в финал, но желающие присутствовать на территории до окончания турнира, считаются зрителями, и к ним положения о дресс-коде не применяются.

3.05 Транспортные Средства, Кэдди и Составы Групп

- A. Во время всех соревнований ПДГА игроки должны передвигаться пешком, если игрокам не предоставлен транспорт, например, гольф-кары, входящие в стоимость стандартного взноса за участие (не в качестве дополнительной услуги) для всех игроков внутри отдельно взятого дивизиона.
- B. Кэдди – это человек, который носит оборудование игрока или оказывает иную помощь во время игры. У каждого игрока может быть только один кэдди в течение раунда. Кэдди игрока должен быть не младше 13 лет и следовать Официальным Правилам Диск-Гольфа и Регламенту Проведения Соревнований, включая дресс-код; тем не менее, кэдди не обязан быть членом ПДГА и иметь Аттестат Судьи.
- C. Игроки, у которых есть кэдди, несут полную ответственность за их поведение, начиная от сигнала о двух минутах перед стартом и до сдачи карточек. За любые нарушения правил поведения со стороны кэдди (в соответствии с настоящим разделом и [п. 3.03](#)

Регламента) ответственность несут оба участника: и игрок, и его кэджи.

- D. Кэджи не являются частью группы в вопросах применения правил игры и решения группой спорных ситуаций.
- E. Игроки должны проинструктировать своих кэджи о том, что они должны находиться на достаточном расстоянии и никоим образом не вмешиваться в процесс выполнения броска любым игроком.
- F. Игроки, желающие использовать оборудование для переноски, могут выбрать только одобренное оборудование, например, сумки для дисков, тележки и складные стулья. Животные, моторизованное оборудование или оборудование на основе велосипеда для использования в соревнованиях ПДГА не допускаются.
- G. На Высших Турнирах и Этапах Элитной Серии ПДГА в составе группы могут находиться ТОЛЬКО сами игроки, личные кэджи каждого из игроков, любой персонал Турнира, например, ведущий таблицы лидеров, Судьи

Турнира и пр. а также аккредитованные СМИ. Никакие другие лица к группе не допускаются. Все посторонние (включая игроков, завершивших свой раунд) считаются зрителями и должны оставаться в отведённых для зрителей местах на расстоянии от играющей группы.

3.06 Взаимодействие Игроков со СМИ и Спонсорами.

- A. Все участники соглашаются с тем, что ПДГА и его агенты могут опубликовывать фотографии и другие изображения участия игроков в мероприятиях ПДГА.
- B. Всех игроков Элитной Серии и Высших турниров, просят быть доступными для всех без исключения СМИ во время нахождения на игровом поле, за исключением 30 минут с момента начала раунда.
- C. Представителям СМИ следует брать интервью у игроков уже ПОСЛЕ того, как они официально занесут свои результаты и сдадут карточки организаторам соревнований.

- D. Самую актуальную информацию о деятельности СМИ на мероприятиях ПДГА можно найти в документе Политика ПДГА по Взаимодействию со СМИ (PDGA Media Policy).

3.07 Политика Участия Поставщиков

- A. Директор Турнира может разрешить или запретить доступ любого поставщика на территорию проведения турнира по собственному усмотрению.
- B. Все необходимые разрешения на свою деятельность спонсоры и поставщики получают самостоятельно у соответствующих лиц или органов и должны быть готовы в любой момент предъявить разрешения ДТ по его требованию.
- C. Несоблюдение данной политики поставщиком может повлечь дисциплинарные действия со стороны ПДГА.

3.08 Права и Обязанности Директора Турнира

ПДГА признает, что качество организации и проведения турнира по диск-гольфу зависит от качества взаимодействия ПДГА и ДТ. Для того, чтобы помочь ДТ

качественно выполнять свою работу, ПДГА наделила их определёнными полномочиями. У ДТ также есть обязанности перед ПДГА и игроками, которые, в числе прочих, включают нижеследующее:

- A. Любому полномочному, действующему члену ПДГА, который заинтересован в проведении санкционированных ПДГА соревнований, может потребоваться пройти онлайн тесты на знание процедур соревнований, перед тем, как им будет разрешено руководить турниром. Тест будет основан на Официальных Правилах Диск-Гольфа и Регламенте Проведения Соревнований.
- B. ДТ соглашаются следовать Стандартам Турниров ПДГА ([PDGA Tour Standards](#)) и Требованиям к Проведению Турниров ([PDGA Sanctioning Agreement](#)) соответственно уровню категории проводимых соревнований.
- C. От ДТ может потребоваться расписка об ознакомлении с Правилами Игры и Регламентов Проведения Соревнований, а также согласие выполнять эти правила и требовать их выполнения от участников, перед тем,

как ДТ будут допущены к руководству мероприятием ПДГА.

- D. ДТ должны предоставить финансовую информацию по своим турнирам, согласно Соглашению о Проведении Турниров, заключённого с ПДГА. Тем не менее, любая финансовая информация по турниру, не указанная в соглашении с ПДГА, может быть раскрыта только по желанию ДТ.
- E. ДТ не может отказать в доступе на соревнование на основании дискриминации по расовому признаку, возрасту, вероисповеданию, сексуальной ориентации, цвету кожи, национальной принадлежности, инвалидности, полу или происхождению.
- F. ДТ обязаны исполнять предписания, указанные в регулярно публикуемом [списке дисциплинарных взысканий](#) ПДГА.
- G. Любые спорные вопросы, которые могут возникнуть во время турнира, зафиксированные или нет в документах ПДГА, включая злоупотребление ДТ своими

полномочиями, могут быть доведены до сведения ПДГА через [Дисциплинарный Процесс ПДГА](#).

- Н. Во всех случаях, когда мероприятие не отвечает требованиям, или ДТ не исполняет те обязанности, которые утверждены Соглашением о Проведении турнира, Стандартами Турниров ПДГА, [Политикой Конфиденциальности ПДГА](#) и настоящим Регламентом, ПДГА оставляет за собой право лишить мероприятие поддержки в будущем или отстранить ДТ от управления любыми будущими мероприятиями.
- И. В случае, если ДТ должным образом не отчитался о результатах соревнований или не выполнил связанные с ним финансовые обязательства, ему грозит дисциплинарная ответственность вплоть до лишения ДТ членства в ПДГА и соответствующих привилегий.